

# Curso de HTML 4.0

## 1. Introducción al curso

Este curso ha nacido con la intención de complementar a aquellos interesados en crear y diseñar páginas en Internet. Así podrás comprender mejor de donde surge una página de internet comenzando desde cero.

Lo primero que hay que decir es que este curso no explica ningún estándar específico, ni examina exhaustivamente todos los parámetros de las etiquetas HTML. Intenta ser una guía práctica, de modo que incluirá todas las cosas que yo crea importantes y que me han provocado algún dolor de cabeza mientras realizo páginas de internet. El curso y sus ejemplos los he probado con Explorer 4-6 y Firefox. Hay que entender que cada navegador interpreta el código HTML diferente y puede que el resultado visual sea diferente en cada uno.

### • Requisitos

Si estás viendo este curso ya tienes en tus manos el requisito más difícil de cumplir: un navegador (browser) y saber usar un mouse. El otro requisito es un editor de textos con el que hacer las páginas. Da lo mismo cual. Para hacer este curso yo utilicé el notepad, por ejemplo. Sin embargo, es posible entender el curso sin hacer una sola página, aunque siempre es recomendable practicar.

Puedes hacer páginas con algún editor específico de páginas web, pero no es necesario. Es más, algunos de esos editores *esconden* las etiquetas HTML al usuario, de modo que posiblemente lo que aprendas aquí te sería de poca utilidad.

### • Agradecimientos

Aparte de dar las gracias a todos aquellos que visitan la web y en especial a los que se toman la molestia de trabajar conmigo, quiero agradecer especialmente a todos ustedes que han colaborado en participar de este curso. Si ustedes el curso no se hubiese podido realizar, aprendo cada vez que llega un día de clase y trato de mejorar mi prácticas de enseñanza para poder llegar a ti.

## 2. Versiones del HTML

Las siglas HTML significan *HyperText Markup Language*, lo que para nosotros quiere decir que es un lenguaje de hipertexto. Existen múltiples formatos de hipertexto (por ejemplo, el programa de ayuda en Windows “Help Center”), una serie de páginas con instrucciones del sistema y lo que tienen en común es que todos poseen enlaces a otros temas más específicos.

### • HTML 2.0

Cuando se produjo la explosión de Internet, el estándar de HTML que circulaba era el 2.0 (establecido en noviembre del 95), de modo que cualquier navegador que encontremos será capaz de interpretarlo hoy día. Prácticamente todo lo que veamos en los próximos capítulos está contemplado por este estándar.

### • HTML 3.0 y 3.2

Aunque la versión 2.0 cumplía bien el objetivo para el que se creó, carecía de herramientas para tener un control en las páginas. No se consideró necesario que lo tuviera, ya que por aquel entonces Internet era un fenómeno más bien a la actividad académica y el contenido se basaba sobre el diseño. Debido a ello, Netscape (líder del mercado de navegadores por aquel entonces) empezó a incluir etiquetas nuevas no incluidas en ningún estándar.

Por estos problemas, el IETF, (el comité que suele decidir todos los estándares dentro de Internet) comenzó a elaborar el borrador del HTML 3.0, que resultó ser demasiado grande para la época, lo que atrasó su aceptación en el mercado.

Esto llevó a una serie de compañías (entre ellas Netscape, Microsoft, IBM, Sun, etc.) a crear un nuevo comité llamado W3C y 508, que es el que actualmente elabora las nuevas versiones del HTML. Su primer trabajo consistió en crear el borrador del HTML 3.2, que incluía muchas de las mejoras que los principales navegadores (Netscape y Explorer) habían introducido en Internet, como son las tablas, los *applets*, etc.

Este borrador fue aprobado en enero de 1997 e inmediatamente el W3C se puso a trabajar en la elaboración del siguiente estándar: el 4.0.

### • HTML 4.0

En julio de 1997 se presenta el borrador de este estándar. Por fin se estandarizan los marcos (*frames*), las hojas de estilo y los *scripts* (entre otras cosas). El 17 de diciembre de 1997 dicho borrador fue finalmente aprobado.

### 3. Mi primera página

#### • El código

Nuestra primera página se guardará con el nombre `index.html`

```
<HTML>

  <HEAD>
    <TITLE>Mi primera pagina</TITLE>
  </HEAD>

  <BODY>

    <CENTER><H1>Mi Primera pagina</H1></CENTER>
    <HR>
    <P>Esta es mi primera pagina. Por el
      momento no se que tendra, pero dentro de poco
      pondre aqui muchas cosas interesantes.

  </BODY>

</HTML>
```

#### • La explicación

Lo primero que conviene explicar es, en qué consisten todos esos símbolos de mayor y menor que están distribuidos por ahí. El lenguaje HTML se basa en la sintaxis SGML (Standard Generalized Markup Language). Esto quiere decir que cualquier cosa que hagamos en HTML estará encerrada entre dos etiquetas de esta manera:

```
<ETIQUETA parámetros> ... </ETIQUETA>
```

Hay ocasiones en que no es necesario *cerrar* la etiqueta. Mirando el código puedes ver un par de ejemplo que ya explicaré más adelante. Lo primero que debemos indicar es que el texto que estamos creando es un documento HTML pues lo indicamos así:

```
<HTML> ... </HTML>
```

Un documento HTML tiene una estructura que lo separa en dos partes: cuerpo y encabezados. En la primera estará la página en sí, mientras que en la segunda incluiremos algunas cosas que no se ven al principio pero que pueden llegar a ser muy importantes. Lo primero que hay que incluir en el código son los encabezados. Lo escribimos de esta manera:

```
<HEAD>
```

```
  <TITLE>Mi primera pagina</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

Dentro de los encabezados sólo hay otra etiqueta. Es la única imprescindible: el título de la página. Es lo que veremos como título de la ventana en los navegadores que lo permitan. Es como se conocerá nuestra página en algunos buscadores y en los (*bookmarks*) de cada browser.

## • El cuerpo del documento

En esta área vamos a indicar el contenido de nuestra página de internet. Lo primero será indicar que estamos en el cuerpo del documento:

```
<BODY> ... </BODY>
```

Luego pondremos el título algo recalcado:

```
<CENTER> <H1> ... </H1> </CENTER>
```

Con esto colocaremos el texto centralizado (**<CENTER>**) y en formato **<H1>** que nos asegura que aumentará el tamaño del tipo de letra lo suficiente como para que se vea bastante resaltado. Luego separamos ese título que le hemos puesto a la página del texto por medio de una línea horizontal:

```
<HR>
```

La línea horizontal carece de etiqueta de cierre. Esto es normal en etiquetas que no varían los atributos de un texto, sino que insertan un elemento. Por ejemplo, para indicarle que queremos separar el texto de la línea horizontal con un espacio vertical correspondiente a un párrafo nuevo le decimos:



<P>Esta es mi primera pagina. Por el momento no se que tendra, pero dentro de poco pondre aqui muchas cosas interesantes.

## 4. Formato básico

Se pueden establecer varias categorías dentro de las etiquetas usadas para formatear el texto. Nosotros las dividiremos entre aquellas que sirven para cambiar párrafos enteros y las que son capaces de formatear ciertos caracteres dentro del párrafo.

### Formato del párrafo

Estas son las etiquetas más importantes (excluyendo algunas que veremos más adelante):

Etiqueta	Utilidad	Resultado
<P>	Sirve para delimitar un párrafo. Inserta una línea en blanco antes del texto.	“Equivale a dos espacios”
 	Sirve para saltar a otra línea	“Equivale a Enter”
<CENTER> ... </CENTER>	Permite centrar todo el texto del párrafo.	Yo soy normal Yo estoy en el centro
<PRE > ... </PRE>	Representa el texto encerrado en ella con un tipo de letra fijo. Muy útil a la hora de escribir un párrafo.	Esta es mi primera pagina. Por el momento no se que tendra, pero dentro de poco pondre aqui muchas cosas interesantes.
<DIV ALIGN=x> ... </DIV> 	Permite justificar el texto del párrafo a la izquierda (ALIGN=LEFT), derecha (RIGHT), al centro (CENTER) o a ambos márgenes (JUSTIFY  )	Yo estoy a la izquierda Yo al centro Y yo a la derecha
<ADDRESS> ... </ADDRESS>	Para escribir direcciones (de esas donde vive la gente, no electrónicas).	Efraín Morales HC 03 BOX 24405 Lajas PR 00667
<BLOCKQUOTE> ...	La razón por la que se usa es para	Me gustaría esto es

Esta es una muestra, haga clic en el enlace de descarga para obtener el tutorial completo

