



# SenchaTouch

Aplicaciones Web para móviles  
que se ven y se sienten como nativas



Antonio Javier Gallego Sánchez



---

# Tabla de contenido

Contenidos	1.1
Introducción	1.2
Instalación	1.3
Nuestra primera aplicación	1.4
Código HTML básico de una aplicación	1.4.1
Compilar un proyecto	1.4.2
Aviso durante la carga	1.4.3
Instanciar una aplicación	1.4.4
Comprobar los resultados	1.4.5
Fichero único vs. MVC	1.4.6
Uso de Componentes y Contenedores	1.5
Instanciar componentes	1.5.1
Configuración de componentes	1.5.2
Identificadores y referencias	1.5.3
Array de items y el atributo xtype	1.5.4
Añadir componentes a contenedores	1.5.5
Eliminar componentes de un contenedor	1.5.6
Mostrar y ocultar componentes	1.5.7
Eventos	1.5.8
Destruir componentes	1.5.9
Layouts	1.6
Layout tipo hbox	1.6.1
Layout tipo vbox	1.6.2
Layout tipo card	1.6.3
Layout tipo fit	1.6.4
Docking o acoplamiento	1.6.5
Pack y align	1.6.6
Transiciones de cambio de vista	1.7
Componentes	1.8
Toolbars	1.8.1

---

Botones	1.8.2
TabPanel	1.8.3
Carousel	1.8.4
Diálogos	1.8.5
Formularios	1.8.6
Almacenamiento	1.9
Data Model	1.9.1
Data Store	1.9.2
Proxy	1.9.3
Componentes asociados a datos	1.10
Plantillas	1.10.1
DataViews	1.10.2
Listados	1.10.3
Formularios	1.10.4
Más información	1.11
Ejercicios 1	1.12
Ejercicios 2	1.13
Ejercicios 3	1.14

---

# Contenidos

Existen muchas librerías o frameworks de desarrollo que están orientados a la creación de webs para móviles y que intentan darle el aspecto de una aplicación nativa. Una de las más conocidas y utilizadas en la actualidad es *Sencha Touch*. Este tipo de librerías son de gran ayuda ya que nos ahorran muchísimo tiempo en la programación ya que con un único desarrollo Web lo podemos aprovechar de forma generalizada para los diferentes sistemas de dispositivo móvil, como Android, iOS, etc.).

En este libro se tratan desde los aspectos más básicos de *Sencha Touch*, como la instalación de la librería y la creación de una primera aplicación, hasta otros más avanzados como el almacenamiento de datos y el uso de componentes asociados a datos.

Los contenidos principales del libro son:

- Introducción
- Instalación
- Nuestra primera aplicación
  - Código HTML básico de una aplicación
  - Compilar un proyecto
  - Aviso durante la carga
  - Instanciar una aplicación
  - Comprobar los resultados
  - Fichero único vs. MVC
- Uso de Componentes y Contenedores
  - Instanciar componentes
  - Configuración de componentes
  - Identificadores y referencias
  - Array de items y el atributo *xtype*
  - Añadir componentes a contenedores
  - Eliminar componentes de un contenedor
  - Mostrar u ocultar componentes
  - Eventos
  - Destruir componentes
- Layouts
  - Layout tipo hbox
  - Layout tipo vbox
  - Layout tipo card
  - Layout tipo fit

- Docking o acoplamiento
- Pack y align
- Transiciones de cambio de vista
  - Transiciones con animación
- Componentes
  - Toolbars
  - Botones
  - TabPanel
  - Carousel
  - Diálogos
  - Formularios
- Almacenamiento
  - Data Model
  - Data Store
  - Proxy
- Componentes asociados a datos
  - Plantillas
  - DataViews
  - Listados
  - Formularios
- Más información
- Ejercicios

**Esta es una muestra, haga clic en el enlace de descarga para obtener el tutorial completo**

