

B

Bootstrap 3

Introducción al diseño *Responsive!*



Antonio Javier Gallego Sánchez

Tabla de contenido

Contenidos	1.1
Introducción	1.2
Frameworks responsive	1.2.1
Funcionamiento del diseño adaptable	1.2.2
Probando el responsive	1.2.3
Página básica	1.3
Sistema de Rejilla	1.4
Forzar el cambio de fila	1.4.1
Anidamiento de columnas	1.4.2
Márgenes o espaciado entre columnas	1.4.3
Ordenación de columnas	1.4.4
Utilidades responsive	1.5
Media Queries	1.6
Componentes Responsive	1.7
Botones	1.7.1
Desplegables	1.7.2
Grupos de botones	1.7.3
Formularios	1.7.4
Navegación	1.7.5
Barra de navegación	1.7.6
Tablas	1.7.7
Ejercicios 1	1.8
Ejercicios 2	1.9
Bibliografía	1.10

Contenidos

El diseño de webs tipo "responsive" permite crear webs adaptables a diferentes tamaños de pantalla, desde webs para pantallas tamaño escritorio, pasando por tablets, hasta webs para móviles. Este tipo de diseño se basa en crear un único código y utilizar reglas y estilos CSS para adaptar los contenidos a los diferentes tamaños de pantalla.

Los contenidos principales del libro son:

- Introducción
 - Frameworks responsive
 - Funcionamiento del diseño adaptable
 - Probando el responsive
- Página básica
- Sistema de rejilla
 - Forzar el cambio de fila
 - Anidamiento de columnas
 - Márgenes o espaciado entre columnas
 - Ordenación de columnas
- Utilidades responsive
- Media Queries
- Componentes Responsive
 - Botones
 - Desplegables
 - Grupos de botones
 - Formularios
 - Navegación
 - Barra de navegación
 - Tablas
- Ejercicios
- Bibliografía

Introducción al diseño "responsive"

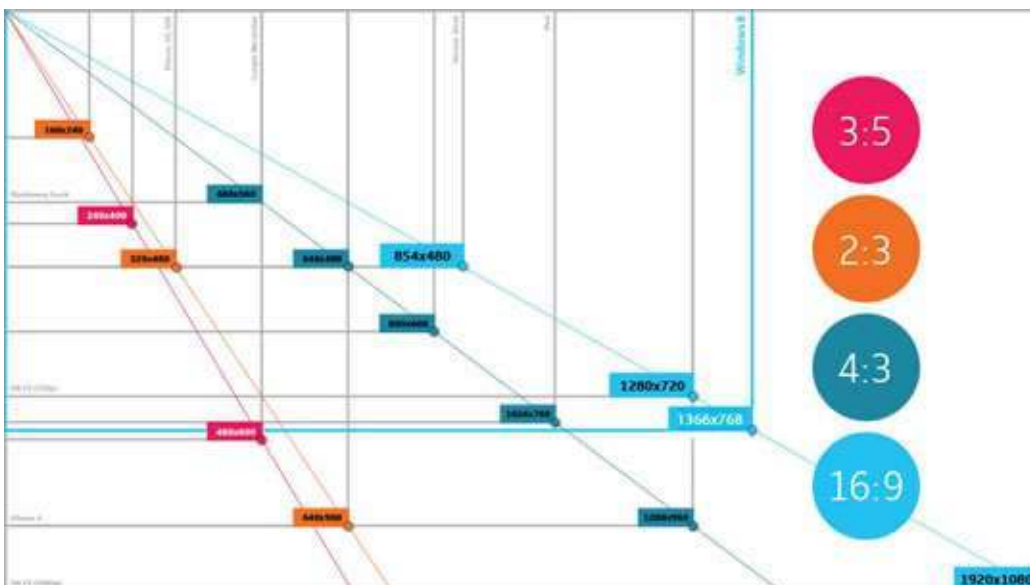
El diseño web *responsive*, adaptable o adaptativo, conocido por las siglas *RWD* (del inglés, *Responsive Web Design*) es una filosofía de diseño y desarrollo cuyo objetivo es adaptar la apariencia de las páginas web al dispositivo que se esté utilizando para visualizarla. Hoy día las páginas web se visualizan en multitud de tipos de dispositivos como tabletas, *smartphones*, libros electrónicos, portátiles, PCs, etc. Esta tecnología pretende que con un solo diseño web tengamos una visualización adecuada en cualquier dispositivo.

El diseño *responsive* se basa en proporcionar a todos los usuarios de una web los mismos contenidos y una experiencia de usuario lo más similar posible, frente a otras aproximaciones al desarrollo web móvil como la creación de *apps*, el cambio de dominio o webs servidas dinámicamente en función del dispositivo.

Aunque todas tienen pros y contras, la web *responsive* es considerada por muchos expertos como la mejor práctica posible, al unificar la web, reducir tiempos de desarrollo y ofrecer grandes ventajas para SEO móvil.

Variabilidad en las resoluciones de pantalla

Durante muchos años el desarrollo web se ha basado en la resolución estándar de 1024x768 (hace apenas 3 años aproximadamente el 40% de los usuarios tenía esta resolución). Pero en la actualidad existe una amplia variedad de resoluciones, no solo en pantallas de ordenadores de escritorio sino también para *tablets* y dispositivos móviles.



Es muy importante conocer todas estas estadísticas así como cuales son las dimensiones de pantalla de los usuarios, a qué público vamos dirigidos, etc. y así poder tenerlo en cuenta en la usabilidad de nuestra web. Ya no es posible centrar el desarrollo pensando que los usuarios van a tener (en un alto porcentaje) una única resolución de pantalla.

Desde hace ya unos años en el desarrollo web se ha sustituido en cierta medida el problema de la compatibilidad de navegadores (gracias a que poco a poco todas las compañías se están ciñendo a los estándares con HTML5/CSS3 y otras se basan directamente en web-kit) por el problema de las resoluciones de los dispositivos.

En la siguiente tabla se pueden ver las últimas estadísticas (2014) de las resoluciones de pantalla más utilizadas:

Resolución	% utilización
> 1920x1080	34%
1920x1080	13%
1366x768	31%
1280x1024	8%
1280x800	7%
1024x768	6%
800x600	0.5%
< 800x600	0.5%

En la actualidad ya no es 1024x768 la resolución más utilizada, sino que es 1366x768 y resoluciones superiores a 1920x1080.

Es fundamental tener en cuenta que en el diseño *responsive*, al variar tanto las posibles resoluciones en las que se verá nuestra web deberemos mostrar en primer lugar los contenidos más importantes e imprescindibles.

Ejemplos de sitios web creados con tecnología *Responsive*

En un artículo llamado: "*Responsive Web Design: 50 Examples and Best Practices*" muestra excelentes ejemplos de la aplicación de esta tecnología. Algunos de estos ejemplos son:

dConstruct 2011

Esta es una muestra, haga clic en el enlace de descarga para obtener el tutorial completo

